BGSzC Pestszentlőrinci Közgazdasági és Informatikai Szakgimnáziuma

1184 Budapest Hengersor 34.

Vizsgaremek dokumentáció

Pet Paradise Állatmenhely Honlapja

A csoport tagjai: Készítette:

Kasza Katalin Eszter Kasza Katalin Eszte

Bécsi Adél Bécsi Adél

***Tartalom***

1. Bevezetés 4
   1. Célkitűzés 4
   2. A felhasznált ismeretek 5
   3. A felhasznált szoftverek 6
2. Felhasználói dokumentáció 7
   1. A program általános specifikációja 7
   2. Rendszerkövetelmények 7
      1. Hardver követelmények 7
      2. Szoftver követelmények 8
3. A weboldal felépítése: 11
   1. Forráskód 12
4. Fejlesztői dokumentáció 15
   1. Adatmodell leírása 16
   2. Részletes feladatspecifikáció, algoritmusok 16
   3. Tesztelési dokumentáció 16
5. Összefoglalás 18
   1. Önértékelés 18
   2. Továbbfejlesztési lehetőségek 18
6. Felhasznált irodalom 19
7. Ábrajegyzék 20

# Bevezetés

## Célkitűzés

Vizsgaremekünk témájaként egy állatmenhely weboldalának elkészítését tűztük ki célul mivel mindketten szívünkön viseljük az elhagyott, leadott, kidobott gazdátlan állatok sorsát.

A honlapunkon a gazdára váró kutyusok és cicusok között lehet böngészni, illetve regisztráció/bejelentkezés után megkezdeni a kiválasztott állat örökbefogadását. A kutyák és macskák örökbefogadása mellett, lehetőség van önkéntesként segíteni, illetve adományokkal támogatni a lelkes állatvédők munkáját.

A honlapon megtalálhatók közösségi média elérhetőségeink ( Facebook oldal) illetve lehetőség van a hírlevélre történő feliratkozásra is.) Az bekerülő állatok adatait és fotóját egy adatbázisban rögzítjük illetve a kívánt szűrők beállításával a látogatóknak lehetőségük van a számukra megfelelő állat kiválasztására.

Ez a honlap csak kutyákat és macskákat tud befogadni, illetve nekik keres befogadó gazdát.

A honlap tartalmaz link egy hivatkozást, mely egy állat eledel és kellék webshop-ra irányít át illetve kutya tréner képzés lehetőségét ajánlja fel.

Végül de nem utolsó sorban a lehetősége van a látogatóknak hírlevelünkre feliratkozni, amelyben heti rendszerességgel értesülhetnek frissen bekerült illetve régóta gazdira váró kutyáinkról és cicáinkról.

Keywords : HTTP, JavaScript,PHP, responsive, webpage, MySql

## A felhasznált ismeretek

* Csoportmunka eszköz:GitHub
* HTML5 /CSS3
* JavaScript
* PHP
* Tiszta kód alapelvek
* Adatbázis-tervezés
* Adatbázis kezelés
* Adatbázis: MySQL phpMyAdmin-on futtatva
* Frontend:HTML, PHP
* Backend:PHP, JavaScript, Google Chrome v8 JavaScript engine
* Desktop PHP használatával Objektum Orientált Programozás
* Tartalom kezelő rendszerek
* Mobil eszközök használata
* Tesztelés

## A felhasznált szoftverek

Visual Studio Code

Microsoft Visual Studio

XAMPP

# Felhasználói dokumentáció

## A program általános specifikációja

Az Internet népszerűségének köszönhetően egyre jobban emelkednek a tartalmat adó oldalakkal szemben támasztott igények, így a 21. században az állandóan változó és nagy információ tömegeket hordozó és a megfelelő interaktivitást biztosító weboldalak számíthatnak csak igazán nagy látogatottságra. Ebből következik, hogy az egyszerű HTML oldalakkal nem lehet felvenni a versenyt ezért szükségessé vált a többszálas, és több szintű platformok megvalósítása melyek nem lehetségesek adatbázis háttér nélkül.

A fejlesztők körében népszerű a My SQL adatbázis és PHP szerver oldali használata. Az általunk készített weboldal mind Windows, mind pedig Linux vagy Mac OS környezetben fut. Mivel a weboldal “reszponzív”, ezért mobil eszközökről is elérhető. Az oldal megalkotásakor törekedtünk az elérhető legrugalmasabb megjelenítés elérésére. Android és IOS tablet-en és mobil készüléken teszteltük Safari, Edge és Google Chrome böngészőkkel azok különböző verzióival.

## Rendszerkövetelmények

### Hardver követelmények

**Ajánlott követelmények**

* Személyi számítógép (PC, Notebook)
* Tablet, Mobiltelefon
* Intel Core i3-3xxx, vagy megegyező teljesítményű processzor
* 4-8 GB RAM
* HD felbontást (1920\*1080) támogató monitor vagy kijelző
* Windows 10 operációs rendszer
* Google Chrome,  Mozilla Firefox, Microsoft Edge böngésző programok legfrissebb verziója
* Office 2016 irodai szoftver, a dokumentumok megtekintéséhez
* A weblap eléréséhez internet kapcsolat szükséges.

**Minimum követelmények**

* Személyi számítógép (PC, Notebook, Netbook)
* Tablet, okostelefon
* Támogatott böngészők
* A weblap eléréséhez internet kapcsolat szükséges.

### Szoftver követelmények

**Operációs rendszer**

A teszteléseket mindig a Max OS X és Windows legújabb és korábbi verzióin végezzük. Jelenleg ez a Windows 8 és Windows 7, Mac OS X 10.7.x és 10.8.x. A Windows Vista bármelyik verziójával, illetve a Mac OS X 10.1 utáni rendszerével is használható. Ajánlott böngészők a következők:Google Chrome,  Mozilla Firefox, Microsoft Edge böngésző programok legfrissebb verziója. További támogatott böngészők Internet Explorer 10 és 11 (Windows), Firefox (Mac vagy Windows), Safari (csak Mac)

**Nem ajánlott** az Internet Explorer 9 és annál korábbi verziók használata.

A weboldal minden olyan böngészőn elérhető, ami támogatja a CSS3 / HTML 5-öt. A weboldal probléma nélkül betölthető Android vagy iOS operációs rendszerű eszközökön is. Bizonyos böngészők, – mint az Internet Explorer egyes régi változatai – problémába ütköznek a CSS-el és ezért kisebb hiányosságok fedezhetők fel annak ellenére, hogy a tartalom továbbra is teljesen látható.

### Weboldal használatának részletes leírása

Az elkészült weboldal egy Állatmenhely üzemeltetéséhez nyújt kézzelfogható megoldást. A weboldal segítségéve a Pet Paradise Állatmenhely gazdát kereső kutyákat és cicákat mutat be és köti össze a potenciális befogadókkal és kutyát-cicát kereső potenciális gazdikkal. A weboldal Önkéntesek toborzását is hirdeti, akik segítenék a menhely munkáját illetve más weboldalakkal karöltve segítik egymás munkáját, ajánlják egymás termékeit és szolgáltatásait.

A weboldal adattárolási és kezelési funkciókat is megvalósít, szerver és kliens oldali komponenseket egyaránt tartalmaz.

A kliens oldali komponensek egyaránt alkalmasak asztali és mobil eszközökön történő használatra. Mobil eszközre nem fejlesztettünk alkalmazást, de azzal hozzávetőlegesen megegyező felhasználói élményt nyújtó webes kliens készült. A felhasználóknak szánt interfész és az adminisztrációs felület is webes megjelenítést használ.

A forráskódot igyekeztünk a tiszta kód elveinek megfelelően strukturált, átlátható formában készíteni.

## A weboldal felépítése

A head részben található menüpontok a következők:

Kutyák- Adatbázisunkban található kutyákat jeleníti meg

Cicák - Adatbázisunkban található cicákat jeleníti meg

Elérhetőségeink- itt lehet nekünk email-t küldeni

Hírek- A hírek menüpont alatt találhatók majd aktualitásaink mint kutyákkal és cicákkal kapcsolatos híreink, örökbeadott állataink, történetek

Belépés/Regisztráció – A menhely munkavállalójaként vagy külsősként be lehet regisztrálni, regsztrálás után bejelentkezni

Támogatóink- Itt található támogatóink listája

A honlapon található további lapokra átvezető linkek melyek segítik az örökbefogadható állatok keresését.

A **macskák , kutyák** menüpontok alatt. itt már fotókkal is megtekinthetők az állatok. Az állatok képére kattintásással az adott állat profilját meg lehet nyitni és a rá vonatkozó adatokat meg lehet tekinteni.

**A legyél te is önkéntes** menüpont alatt az önkéntességhez kapcsolódó szabályokat és kötelezettségeket mutatjuk be

**Hírek aktualitások** itt is megtalálhatók.

**A mi történetünk …** a menhely létrejöttét mutatja be

A lap alján található egy beágyazott **Google maps térkép é**s a Pet Paradise Állatmenhely címe.

**Házirend és sétáltatási szabályaink**

A következő részben vannak további linkek mint **Légy te is kutyatréner, Adó 1%, Támogatóink, Shop**

A footer tartalmazza a H**írlevél** feliratkozáshoz regisztrációt illetve ismételten elérhetőségeinket.

**A weboldal feladata:**

A rendszer kezeli a felhasználókat, legalább két jogosultsági szinten ( regisztrált tagok és regisztrált dolgozók). A látogatók megnézhetik a honlap bizonyos oldalait ( kivétel adminisztrációs oldalak) és írhatnak üzenetet illetve hírlevélre iratkozhatnak fel. A regisztrált dolgozók a közeljövőben tudják menedzselni az oldalt: beállítások, felhasználók és modulok kezelése. A weboldal adatbázisa bővíthető, a jogosultsági szintek további fejlesztés keretein belül bővíthtőek.

A látogatók a regisztrációs lap kitöltése után tagok lesznek, be tudnak jelenzkezni. A jövőben bejelentkezést követően kis állatok örökbefogadását tudják majd így kezdeményezni. A regisztrált dolgozó eleve speciális tagja a rendszernek, adatai nem publikusak. A felhasználó és a dolgozó regisztráció után belépésre jogosult. A dolgozó automatikusan admin jogot kap, ha elfogadott formátumú dolgozói azonosítót adja meg. Jövőbeni tervként ezt egy automatikusan küldött emailben lehet megerősíteni.

## Forráskód

A fejlesztői verzók követéséhez a Git Hub-rendszerét használtuk

# Fejlesztői dokumentáció

**Az alkalmazott fejlesztői eszközök**

A weboldal és adatbázis fejlesztéséhez egy verzió kezelő alkalmazás használata volt szükséges. Több platformot átnéztünk, de végül egyszerű kezelhetősége és felhasználóbarát megjelenése, sokféle eszközre telepítése miatt a Git(Hub)-ra esett a választásunk melyet a jövőben is szívesen használunk majd.

A feladat leírásnak megfelelően, a Git Hub-ot mint platformot fogjuk használni a feladatunk publikálásához.

Frontend

A frontend webes alkalmazás HTML5-el, CSS3-al JavaScripttel használatával készült.

A weboldal készítéséhez nyilvános licenc képeket használnunk illetve nicepage formázást. A faviconokat nyilvános licenc forrásból használtuk a <https://favicon.io-> weboldal segítségével.

Backend (rész készítője: Bécsi Adél)

A backend kód írásához a Visual Studio Code fejlesztői környezetet használtam. A kód PHP-ban íródott. Miért esett a PHP-ra a választásunk? A PHP nyílt forráskódú és ingyenes, így gyorsan és könnyen telepíthető. Sok PHP keretrendszer létezik, és a fejlesztő választhat bármelyik működő keretrendszert. Az összes szolgáltatás és eszköz könnyen elérhető lesz a keretrendszer fejlesztőjének. Mivel nyílt forráskódú, gyorsan elkészíti a rendszert a PHP-vel, és gyorsabbá teszi a webfejlesztést az eszközök és egyéb funkciók könnyű biztosítása révén.

A backend fő funkcionalitása databsae.php állományba található. Minden egyes funkcionalitásért felelős kódrészletet egy-egy metódusra osztottam.

* open\_connection() : ez a függvény felelős azért, hogy létrehozza a mysql adatbázissal kapcsolatot, a kapcsolódáshoz szükslges aparméterek, mint szerver, fleh név, jezsó és az adatbázisnak a neve egy-egy változóban van megadva. A függvény visszatérési értéke az az objektum mely reprezeltála a mysql szerverrel való kapcsolatot. Ezt a függvényt a további függvényekben van meghívva minden egyes adatbázis műveletek előtt.
* checkuser() : ez a függvény felelős azért, hogy a bejelentkezés során megadott fleh név és jelszót ellenőrizze, a felhasználó és a jelszó nevet lekérdezi az adatbázisban, megkeresi, hogy van-eilyen felhasználó név. ha van akkor visszad egy igaz értéket, ha nincs akkor egy hamis értéket. a függvény két paramétert vár, az egyik a felhasználó név, a másik a jelszó. A lekérdezés során a jelszót MD5-ös titkosítást használva kódolja és így keres egyezést az adatbázisban letrolt titkosított jelszóval.
* insertuser() : a függvény meghívásakor a parméterekbe átadott adatokat eltároljuk a felhasználók adattáblába. Usernev, email, jelszo, teljesnev, dolgozoiazonosito, iranyitoszam, varos, cím és a telefon a lehetséges paraméterek. A jelszót MD5-ös titkosítással tolja le az adatbázisba. Ha valaki munkahelyi dolgozó, annak a dolgozói azonosítójának az első 6 karaktere határozza meg, hogy megkapja-e az admin jogot. Minden helyes megadott dolgozó számmal rendelkező regisztráló autimatikusan admin jogot kap. Helyes dolgozói azonosító: PTPRDS+négy darab szám.

Visszatérési értéke igaz, amennyiben bármilyen rekord beszúrása sikeresen megtörtént, ellenkezőleg a visszatérési érték hamis.

* close\_connection() : a függvény meghívásokr lezáródik az adatbázis szerverrel való kapcsolat. ez a függvény meg van hívva mindenhol, kivéve az open\_connection függvénynél.
* lista\_macskak() : azért felelős, hogy leklrdezzük az összes adatbázisban létező össze macska típusú rekordot, melyek az állatok táblán találhatú ’Típus’ mező határzo meg. A macskákhoz tartozó típus érték ’0’. A lekérdezett rekordokat ez után egy ciklussal html formátumba megformázva íratjuk ki.
* lista\_kutyak() : azért felelős, hogy leklrdezzük az összes adatbázisban létező össze kutya típusú rekordot, melyek az állatok táblán találhatú ’Típus’ mező határzo meg. A kutyákhoz tartozó típus érték ’1’. A lekérdezett rekordokat ez után egy ciklussal html formátumba megformázva íratjuk ki.
* adatlap() : azért felelő, hogy a paraméterben átadott chipszám alapján lekérdezze az állatok adattáblából a részeletes adatokat az egyes állatokról.

A database.php-n kívül van egy login.php állomány, melx tartalmaz egy űrlepot, mely a bejeltnkezéshez szükséges adatokat kéri be. Miután a ki lett töltve az űrlap, bejelentkezésere kattintva http request küldése történik meg és a kréshez hozzá lesznek fűzve ezen adatok. Ekkor a szerver oldalon a a kéréshez hpzzáfűzött adatok alapján ellenőrizzük a felhasználó valódiságát a check\_ user függvény meghívásával. Amennyiben sikeres az ellenőrzés, akkor egy új session jön létre, paraméterként megadjuk a felhasználó nevet. Elirányíjuk a felhasználó a főoldalra. Ahol a belépett felhasználót köszöntjük „Helló, ……! ”.

A logout.php állomány a kijelentkezés során a bejelentkezéskor létreheozott sessiont megszűnteti, ezzel a felhasználó ki lett jelentkeztetve. A kijelentkezés gomb az üdvözlés mellett jelenik meg a főoldalon.

registraion.php itt is egy űrlap van, ami egy post requestet fog generálni a gomb megnyomásakor. ekkor a reuesthez tartozó paraméterek alapján beszúrja az új felhasználó rekordot az adatbázis felhasználók táblájába. Ez az insert\_user függvény meghívűásával történik. majd ez után vissza irányítja a flehasználót a bejelentkezés oldalra. Van egy check boksz, ahol javascript segítségével meg jelentem a dolgozói azonosító szöveg mezőt, amennyiben bekattinta a regisztráló azt.

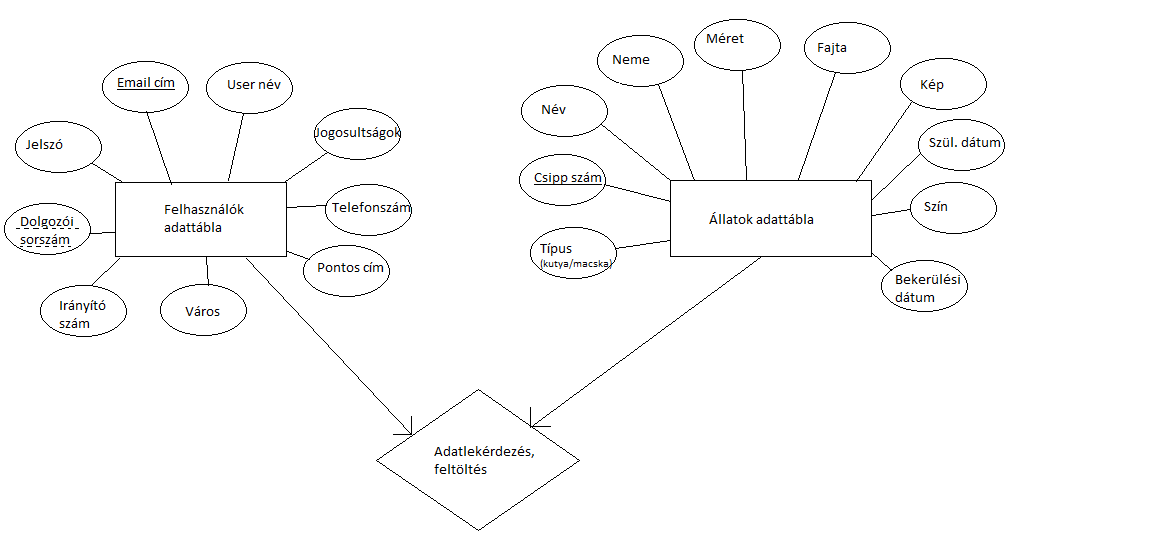
## Adatmodell leírása

A feladatban alkalmazott adatbázis vagy adatszerkezet részletes leírása

* Adatbázis esetén az adattáblák leírása, a közöttük lévő kapcsolatok megadása, lehetőleg diagram is legyen (egyed-kapcsolat)
* OOP jellegű megvalósítás esetében az UML osztálydiagram

Ajánlott terjedelem: a feladat jellegétől függően ½-1 oldal.

Adatbázis diagram és az adatbázis (rész készítője: Bécsi Adél)



A diagram elkészítése az adatbázisunk kialakításához készült segítségül, így nyomon tudtuk követni az elkészítendő táblákat és mezőket. Két fő táblánk van: Felhasználók és az Állatok.

A felhasználók táblába együttesen kezeljük az oldalra látogató regisztrált tagokat és a regisztrált munkavállalókat egyaránt. Ebben a táblában az elsődleges kulcs az email cím lett megadva, mivel, az egyértelműen azonosítani tudja, hogy két azonos regisztráció ne keletkezhessen. Hiszen nem létezhet két azonos email cím, így ezt használtuk itt ki. A rekordokat két fő csoportba lehet sorolni, aszerint, hogy rendelkeznek-e dolgozói azonosítóval vagy sem. Amennyiben igen, akkor admin jogot kapnak. A jövőben az admin joggal rendelkezők hozzáadni, törölni vagy adatokat tudnak módosítani az adatbázisban lévő rekordokon. A tábla jelenleg az alábbi mezőket tárolja: teljes név, user név, email cím, jelszó, rendelkezik-e admin joggal, dolgozói azonosító, irányítószám, város neve, lakcím, telefonszám.

Az állatok táblában jelenleg két típusú rekordot tárolunk: kutyákat és macskákat.

## Részletes feladatspecifikáció, algoritmusok

Készíteni egy eset diagramot, ez alapján bemutatják a működést végrehajtó kódot, Ajánlott terjedelem: a feladat jellegétől függően 2-5 oldal. Forráskód - A teljes forráskódot a nyomtatott dokumentációba nem kell beletenni! - Lehet viszont a nyomtatott dokumentációban a fontosabb kódrészeket magyarázattal szerepeltetni

## Tesztelési dokumentáció

1. tesztadat fájl:
2. tesztadat fájl:
3. tesztedat fájl:
4. tesztadat fájl:
5. Legalább 3 különböző teszteset részletes bemutatása.

* különböző felhasználó tevékenységek esetén hogyan reagált a program
* milyen üzeneteket kaptunk
* mi a teendő az egyes üzenetek esetében

1. Normál teszteset, extrém teszteset (bolondbiztosság tesztelése)
2. A tesztelés során kiderült hibák felsorolása A tesztelési dokumentációból derüljön ki, hogy ismered a különböző tesztelési módszereket (pl. fekete doboz, fehér doboz módszer)
3. Backend teszt: PHP unit teszt, Frontend: cypress

Ajánlott terjedelem: a feladat jellegétől függően 2-5 oldal.

# Összefoglalás

## Önértékelés

A saját fejlődés bemutatása (mit tanult meg, hogyan alkalmazta…)

Ajánlott terjedelem: 0,5-1 oldal

## Továbbfejlesztési lehetőségek

Nagyon szerettük volna bővíteni további kutyákkal és cicákkal az adatbázist illetve a weboldalra terveztünk egy adományozási lehetőséget mely paypal illetve online banki fizetéssel valósult volna meg de az idő rövidsége miatt illetve jelen tudásunk ezt nem tette lehetővé. ( ide még majd jön blablabla)

# Felhasznált irodalom

Minden olyan forrás pontos megadása, amelyet a szakdolgozatodban felhasználtál.

A forrás lehet pl.

Könyv. Meg kell adnod a következőket: szerző(k), cím, kiadó, kiadás éve.

Weboldal. Meg kell adnod a linket, az oldal címét Mikor láttad utoljára.

Elektronikus dokumentum. Meg kell adnod a szerzőt, a letöltés helyét, idejét

Ha a szakdolgozatban valamely forrásból szó szerint idézel, akkor a megfelelő szövegrészt idézőjelbe kell tenni, és lábjegyzetben meg kell jelölnöd az idézet forrását.

Ajánlott terjedelem: ½ -1 oldal.

# Ábrajegyzék